





PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Istituto Tecnico Commerciale e per Geometri " Attilio Deffenu"

Prot. n. 23288

Olbia, 17 Novembre 2021

Programma Operativo Nazionale PON e POC "Per la scuola – competenze e ambienti per l'apprendimento" finanziato con FSE e FDR - <u>Avviso 9707</u> del 27/04/2021 FSE "Apprendimento e socialità". Azione 10.1.1, Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità - sottoazione 10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti- CUP: F99J21002430006

Azione 10.2.2, Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base - sottoazione 10.2.2A - Competenze di base- CUP: F99J21002440006

RIAPERTURA TERMINI AVVISO INTERNO DI RECLUTAMENTO PROT. N. 10647 DEL 04.06.2021

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTA la determinazione del 04.06.2021 prot. n. 10647 – Avviso di reclutamento ESPERTI - progetto FSE FDR indicato in premessa;

DECRETA

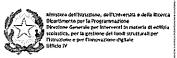
1. La riapertura dei termini di reclutamento secondo i criteri stabiliti nel Bando in allegato, esclusivamente per i seguenti Moduli:

	ne 10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità 1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti – Titolo Progetto: Estiamo insieme
Figure professionali	Esperto del settore
Tipologia Modulo 2	Laboratorio creative e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni
Titolo	Coltivando si impara
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU
Descrizione	L'educazione all'ambiente naturale e alla natura si basa anche su esperienze di tipo laboratoriale per conoscere gli attrezzi per la coltivazione, le aiuole delle piante officinali, i diversi cereali, l'orto e le sue stagioni, le piante aromatiche, la raccolta di fiori o foglie per sperimentare la conservazione e l'uso delle piante raccolte.



FONDI TRUTTURALI EUROPEI





MELLER

PER LA SCUOLA - COMPETENZE L'AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE VESR)

Figure professionali	corpo, il loro colore, le zampe, la bocca, gli elementi di difesa; danze e mimetismi; crescita e sviluppo), conoscenza degli animali della fattoria, percorsi di orticoltura e floricoltura, finalizzati a sviluppare abilità pratiche e manuali, di osservazione e conoscenza "sul campo" dei cicli biologici dei vegetali e degli animali. Esperto del settore
	Il percorso prevede attività di apprendimento e sperimentazione, quali ciclo vitale delle piante e loro differenze, i frutti e i semi, vita degli insetti (il loro

Tipologia Modulo 3	Musica e canto
Titolo	Pentagramma
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU
Descrizione	L'esperienza musicale permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.
Figure professionali	Esperto del settore

RIEPILOGO MODULI Azione 10.2.2 – Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base Sotto azione 10.2.2A - Competenze di base –

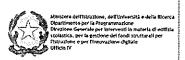
Titolo Progetto: Non solo scuola

Tipologia Modulo 4	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica
Titolo	STEM
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) — interni ITCG DEFFENU
Descrizione	Le STEM vanno nella direzione di un approccio integrato alle discipline di ambito scientifico. Nel laboratorio si offre agli alunni il confronto con l'oggetto di studio (un problema reale o un fenomeno riprodotto in



FONDI STRUTTURALI EUROPEI





PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (ESE PESR)

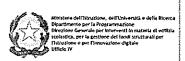
MI	Ú	R

	laboratorio), si pongono delle domande significative, si formulano e confrontano delle ipotesi, le si verificano attraverso esperimenti da loro progettati e se ne discutono i risultati con i propri compagni e con il docente per concludere con una nuova domanda di ricerca.
Figure professionali	Esperto del settore

Tipologia Modulo 5	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica
Titolo	Teorema
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU
Descrizione	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.
Figure professionali	Esperto del settore

Tipologia Modulo 6	Competenza digitale
Titolo	Coding educativo
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU
Descrizione	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curricolo sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.
Figure professionali	Esperto del settore





PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER CAPPRENDIMENTO (ESE FEST)

			Ŋ	li	ι	ı	ì

Tipologia Modulo 7	Competenza digitale
Titolo	Creatività per tutti
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU
Descrizione	Un aspetto centrale della pedagogia del tinkering è l'idea di un "projectory" ovvero di "progetto" e "traiettoria". Il percorso laboratoriale si basa su esplorazione e sperimentazione con l'utilizzo di materiali di riciclo e di strumenti di fablab. Facendo uso di vari materiali, gli studenti sono incoraggiati a realizzare progetti attraverso i quali si sviluppano le abilità come la creatività, la comunicazione e lavoro di gruppo, inventando soluzioni e mettendo alla prova le loro creazioni, anche per divertirsi, utilizzando spesso materiali di riciclo, con lo sviluppo delle attività di manipolazione, e strumenti per il making (stampanti 3d).
Figure professionali	Esperto del settore

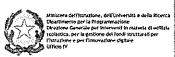
Tipologia Modulo 8	Competenza in materia di cittadinanza
Titolo	Coltivando insieme
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU
Descrizione	L'educazione all'ambiente naturale e alla natura si basa anche su esperienze di tipo laboratoriale per conoscere gli attrezzi per la coltivazione, le aiuole delle piante officinali, i diversi cereali, l'orto e le sue stagioni, le piante aromatiche, la raccolta di fiori o foglie per sperimentare la conservazione e l'uso delle piante raccolte. Il percorso prevede attività di apprendimento e sperimentazione, quali ciclo vitale delle piante e loro differenze, i frutti e i semi, vita degli insetti (il loro corpo, il loro colore, le zampe, la bocca, gli elementi di difesa; danze e mimetismi; crescita e sviluppo), conoscenza degli animali della fattoria, percorsi di orticoltura e floricoltura, finalizzati a sviluppare abilità pratiche e manuali, di osservazione e conoscenza "sul campo" dei cicli biologici dei vegetali e degli animali.
Figure professionali	Esperto del settore

Tipologia Modulo 9	Competenza in materia di cittadinanza
Titolo	Il Sole e la Luna



FONDI TRUTTURALI EUROPEI





MILIR

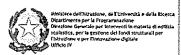
PER LA SCUGLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (ESE-FESR)

Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU
Descrizione	Scopo del laboratorio è lavorare sul linguaggio e sugli stereotipi di genere al fine di prevenire forme di discriminazione, che possono predeterminare le future scelte scolastiche e lavorative. E' necessario orientare ciascuno verso libere scelte di prosecuzione degli studi, scevre da stereotipi che condizionano nella preferenza del percorso di studi e professionale, nell'affrontare le emozioni, nel modo di porsi nei confronti degli altri. Le attività saranno svolte attraverso il gioco, la narrazione, il role playing.
Figure professionali	Esperto del settore

Tipologia Modulo 10	Competenza imprenditoriale
Titolo	РСТО
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU
Descrizione	Le attività consentiranno di arricchire i percorsi per le competenze trasversali e l'orientamento (PCTO), attraverso modalità innovative di work based learning e di orientamento, centrati sullo studenti e sul riconoscimento dei propri talenti e della proprie vocazioni.
Figure professionali	Esperto del settore

Tipologia Modulo 11	Competenza imprenditoriale
Titolo	Sviluppo di impresa
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) — interni ITCG DEFFENU
Descrizione	Il laboratorio inizia attraverso un brainstorming per l'individuazione e selezione di idee da sviluppare concretamente con definizione di punti di forza e punti di debolezza per ogni idea per favorire l'emersione di ruoli e personalità. Ogni gruppo di lavoro verrà strutturato con un project-manager chiamato a coordinare le altre figure alle quali saranno assegnate mansioni specifiche. Sono previsti anche giochi di ruolo basati sull'organizzazione di un'impresa o un gruppo di lavoro, per far emergere i fattori che intervengono sull'efficienza e l'efficacia di un gruppo di lavoro come ambiente, comunicazione interna, chiarezza dei ruoli, etc., oltre ad esercizi per confrontare diverse modalità di lavoro (es. lavoro individuale, competitivo o cooperativo) o per rafforzare l'idea di gruppo e di interdipendenza (es. camminata di gruppo) o per confrontare le modalità di





MIUF

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENUIMENTO (FSE CESR)

	project-management di diversi gruppi.	
Figure professionali	Esperto del settore	

Tipologia Modulo 12	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo	Musica elettronica
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU
Descrizione	L'esperienza musicale precoce permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.
Figure professionali	Esperto del settore

Tipologia Modulo 14	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo	Corriamo insieme
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU
Descrizione	In età scolare praticare sport e soprattutto sport di squadra fa bene per migliorare lo stato emotivo dei bambini e degli adolescenti. Si cresce anche attraverso la capacità di gioire insieme per una vittoria e di soffrire insieme e di supportarsi ed aiutarsi dopo una sconfitta. Questo allenamento alla gestione e partecipazione al gruppo aiuta di conseguenza a gestire meglio i piccoli conflitti che si presentano nel vivere quotidiano e ad affrontare i problemi con più ottimismo. Il laboratorio, che sarà svolto in linea con le norme anti-Covid vigenti, intende rafforzare la possibilità per tutti i bambini e adolescenti di praticare con divertimento e soddisfazione uno sport anche nei casi in cui non si è propriamente portati per quella disciplina per la



FONDI TRUTTURALI EUROPEI





MIU

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMIENTO (ESE (ESSI)

	relazione positiva che il gioco di squadra può dare.	
Figure professionali	Esperto del settore	

Tipologia Modulo 15	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo	Music love
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) — interni ITCG DEFFENU
Descrizione	Il coro è una realtà oramai consolidata in molte scuole italiane, che favorisce preziose esperienze di scambio, arricchimento e stimolo delle potenzialità di ciascun partecipante, riconoscendone e sviluppandone le eccellenze, attraverso un canale comunicativo universale come quello musicale. Il laboratorio corale ha lo scopo precipuo di migliorare se stessi e le proprie capacità attraverso la voce, lo studio dell'intonazione, delle note e del ritmo. Il laboratorio sarà gestito avendo cura di adottare tutte le misure in materia di sicurezza anti-Covid-19 e assicurando il necessario distanziamento.
Figure professionali	Esperto del settore

Il termine di presentazione delle domande di partecipazione viene fissato al 02.12.2021.



IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Salvat<u>ric</u>e Enrica SCUDERI





Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di editizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'Istruzione e per l'innovazione digitale Ufficio IV

中国主义是1980年,1982年 民主任主人的特殊公司 8月8日,1983年的日本5月 年5月 4 5月 5

Istituto Tecnico Commerciale e per Geometri

Prot. N. 10647

Olbia, 04/06/2021

Ai Docenti interessati Al sito web

AVVISO PUBBLICO DI SELEZIONE PER IL RECLUTAMENTO DI PERSONALE ESPERTO

Programma Operativo Nazionale PON e POC "Per la scuola – competenze e ambienti per l'apprendimento" finanziato con FSE e FDR - <u>Avviso 9707</u> del 27/04/2021 FSE "Apprendimento e socialità". Azione 10.1.1, Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità - sottoazione 10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti- CUP: F99J21002430006

Azione 10.2.2, Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base - sottoazione 10.2.2A - Competenze di base- CUP: F99J21002440006

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO il Decreto Legislativo n. 165 del 30/03/2001;

VISTA la legge n. 244 del 24/12/2007;

VISTO il Decreto del Presidente della Repubblica 8 marzo 1999, n. 275, recante "Norme in materia di autonomia delle istituzioni scolastiche";

VISTO il Regolamento n. 129 del 28.08.2018 vigente dal 17.11.2018 recante istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche;

VISTA la Circ. 02 del 11 marzo 2008 della Presidenza del Consiglio dei Ministri, Dip.to Funzione Pubblica, Ufficio Personale Pubbliche Amministrazioni;

VISTO l'Avviso pubblico N. 9707 del 27/04/2017 FSE e FDR "Apprendimento e socialità":

VISTE le delibere degli organi collegiali con le quali è stata approvata l'adesione al progetto in oggetto;

VISTA la circolare del MIUR prot. n. AOODGEFID/1588 del 13 gennaio 2016 "Linee guida dell'Autorità di Gestione per l'affidamento dei contratti pubblici di servizi e forniture sotto soglia comunitaria" e relativi allegati;

VISTA la trasmissione dei risultati di valutazione e successiva autorizzazione alle scuole beneficiarie;

RILEVATA la necessità di formare elenchi di formatori di comprovata esperienza e alta professionalità per la conduzione delle attività formative previste dal PON in intestazione, rivolte ad alunni interni di scuola secondaria di secondo grado;

EMANA

il presente **Avviso**, avente per oggetto la selezione, mediante procedura comparativa per titoli, di personale Esperto **per ricoprire incarichi**, relativamente ai moduli formativi descritti di seguito.

L'Avviso n.9707, "Apprendimento e socialità", comprende le Azioni: 10.1.1, sottoazione 10.1.1A; Azione 10.2.2, sottoazione 10.2.2A, articolate in vari Moduli, descritti come segue:





Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale Ufficio IV

THE EXPLORED A CONTROLLAND CONTROL STREET, APPROXIMATION OF SECTION

Tipologia Modulo 1	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Titolo	Sport e movimento
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU
Descrizione	L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini o riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolg sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quant possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigent intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il migliorament del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a legger i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi conseguenza.
Figure professionali	Esperto del settore
Tipologia Modulo 2	Laboratorio creative e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni
Titolo	Coltivando si impara
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU
Descrizione	L'educazione all'ambiente naturale e alla natura si basa anche su esperienz di tipo laboratoriale per conoscere gli attrezzi per la coltivazione, le aiuol delle piante officinali, i diversi cereali, l'orto e le sue stagioni, le piant aromatiche, la raccolta di fiori o foglie per sperimentare la conservazione l'uso delle piante raccolte Il percorso prevede attività di apprendimento e sperimentazione, quali cicl vitale delle piante e loro differenze, i frutti e i semi, vita degli insetti (il lor corpo, il loro colore, le zampe, la bocca, gli elementi di difesa; danze mimetismi; crescita e sviluppo), conoscenza degli animali della fattoria percorsi di orticoltura e floricoltura, finalizzati a sviluppare abilità pratiche manuali, di osservazione e conoscenza "sul campo" dei cicli biologici de vegetali e degli animali.
Figure professionali	Esperto del settore





Ministero dell'istruzione, dell'Università e della Ricerca Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'Innovazione digitale Ufficio IV

A CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF A CHARLES AND A CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF A CONTRACTOR OF

Tipologia Modulo 3	Musica e canto
Titolo	Pentagramma
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU
Descrizíone	L'esperienza musicale permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.
Figure professionali	Esperto del settore

	RIEPILOGO MODULI Azione 10.2.2 – Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base Sotto azione 10.2.2A - Competenze di base –	
Tipologia Modulo 1	Competenza alfabetica funzionale	
Titolo	Paroliamo	
Durata	30 ore	
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU	
Descrizione	La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per lo studio delle altre discipline e condizione indispensabile per l'accesso critico a tutti gli ambiti culturali. L'apprendimento mnemonico di regole, tipico dell'insegnamento della grammatica tradizionale e normativa, può essere superato a favore di pratiche in classe di riflessione e confronto sul meccanismo di funzionamento della lingua. In questo senso l'attività didattica prevede l'adozione di un modello esplicativo della struttura e del funzionamento del sistema della lingua come quello della "grammatica valenziale" e lo svolgimento di giochi linguistici, che possono rendere l'apprendimento dinamico e stimolante.	
Figure professionali	Esperto del settore	





Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca Dipartimento per la Programmazione Birezione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale Ufficio IV

。把第10年 中国 1、2002年 和尼亚亚岛和亚城市自由 1对中国中的国家和中国中国中国

Tipologia Modulo 2	Competenza multilinguistica
Titolo	English center
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU
Descrizione	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
Figure professionali	Esperto del settore
Tipologia Modulo 3	Competenza multilinguistica
Titolo	Cittadini di Europa
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU
Descrizione	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
Figure professionali	Esperto del settore
Tipologia Modulo 4	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica
Titolo	STEM
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU

Descrizione

Le STEM vanno nella direzione di un approccio integrato alle discipline di

ambito scientifico. Nel laboratorio si offre agli alunni il confronto con





Alnistero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scalastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'Istruzione e per l'innovazione digitale Ufficio IV

经运动 医斯里氏征 可坚持的的人国际管理管理管 解的 法自由的审计 医克雷氏病

Figure professionali	Esperto del settore
	l'oggetto di studio (un problema reale o un fenomeno riprodotto in laboratorio), si pongono delle domande significative, si formulano e confrontano delle ipotesi, le si verificano attraverso esperimenti da loro progettati e se ne discutono i risultati con i propri compagni e con il docente per concludere con una nuova domanda di ricerca.

Tipologia Modulo 5	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica
Titolo	Teorema
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU
Descrizione	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.
Figure professionali	Esperto del settore

Tipologia Modulo 6	Competenza digitale
Titolo	Coding educativo
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU
Descrizione	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curricolo sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.
Figure professionali	Esperto del settore



FONDI OO CONTRUTTURALI EUROPEI 2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale Ufficio IV

智能,在1948年1月20日的日本日本,自然经验的基础,是被提出的政策的企业。 电电

Tipologia Modulo 7	Competenza digitale
Titolo	Creatività per tutti
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU
Descrizione	Un aspetto centrale della pedagogía del tinkering è l'idea di un "projectory" ovvero di "progetto" e "traiettoria". Il percorso laboratoriale si basa su esplorazione e sperimentazione con l'utilizzo di materiali di riciclo e di strumenti di fablab. Facendo uso di vari materiali, gli studenti sono incoraggiati a realizzare progetti attraverso i quali si sviluppano le abilità come la creatività, la comunicazione e lavoro di gruppo, inventando soluzioni e mettendo alla prova le loro creazioni, anche per divertirsi, utilizzando spesso materiali di riciclo, con lo sviluppo delle attività di manipolazione, e strumenti per il making (stampanti 3d).
Figure professionali	Esperto del settore

Tipologia Modulo 8	Competenza in materia di cittadinanza
Titolo	Coltivando insieme
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 cíclo) – interni ITCG DEFFENU
Descrizione	L'educazione all'ambiente naturale e alla natura si basa anche su esperienze di tipo laboratoriale per conoscere gli attrezzi per la coltivazione, le aiuole delle piante officinali, i diversi cereali, l'orto e le sue stagioni, le piante aromatiche, la raccolta di fiori o foglie per sperimentare la conservazione e l'uso delle piante raccolte. Il percorso prevede attività di apprendimento e sperimentazione, quali ciclo vitale delle piante e loro differenze, i frutti e i semi, vita degli insetti (il loro corpo, il loro colore, le zampe, la bocca, gli elementi di difesa; danze e mimetismi; crescita e sviluppo), conoscenza degli animali della fattoria, percorsi di orticoltura e floricoltura, finalizzati a sviluppare abilità pratiche e manuali, di osservazione e conoscenza "sul campo" dei cicli biologici dei vegetali e degli animali.
Figure professionali	Esperto del settore

Tipologia Modulo 9	Competenza in materia di cittadinanza
Titolo	II Sole e la Luna
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 cíclo) – interni ITCG DEFFENU



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricorca Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale Ufficio IV

Descrizione	Scopo del laboratorio è lavorare sul linguaggio e sugli stereotipi di genere al fine di prevenire forme di discriminazione, che possono predeterminare le future scelte scolastiche e lavorative. E' necessario orientare ciascuno verso libere scelte di prosecuzione degli studi, scevre da stereotipi che condizionano nella preferenza del percorso di studi e professionale, nell'affrontare le emozioni, nel modo di porsi nei confronti degli altri. Le attività saranno svolte attraverso il gioco, la narrazione, il role playing.
Figure professionali	Esperto del settore

Tipologia Modulo 10	Competenza imprenditoriale
Titolo	РСТО
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU
Descrizione	Le attività consentiranno di arricchire i percorsi per le competenze trasversali e l'orientamento (PCTO), attraverso modalità innovative di work based learning e di orientamento, centrati sullo studenti e sul riconoscimento dei propri talenti e della proprie vocazioni.
Figure professionali	Esperto del settore

Tipologia Modulo 11	Competenza imprenditoriale
Titolo	Sviluppo di impresa
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) — interni ITCG DEFFENU
Descrizione	Il laboratorio inizia attraverso un brainstorming per l'individuazione e selezione di idee da sviluppare concretamente con definizione di punti di forza e punti di debolezza per ogni idea per favorire l'emersione di ruoli e personalità. Ogni gruppo di lavoro verrà strutturato con un project-manager chiamato a coordinare le altre figure alle quali saranno assegnate mansioni specifiche. Sono previsti anche giochi di ruolo basati sull'organizzazione di un'impresa o un gruppo di lavoro, per far emergere i fattori che intervengono sull'efficienza e l'efficacia di un gruppo di lavoro come ambiente, comunicazione interna, chiarezza dei ruoli, etc., oltre ad esercizi per confrontare diverse modalità di lavoro (es. lavoro individuale, competitivo o cooperativo) o per rafforzare l'idea di gruppo e di interdipendenza (es. camminata di gruppo) o per confrontare le modalità di project-management di diversi gruppi.
Figure professionali	Esperto del settore



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale Ufficio IV

表表达到现在1000年1日10年美国主义建筑管理管理管理管理管理管理管理管理管理

Tipologia Modulo 12	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo	Musica elettronica
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU
Descrizione	L'esperienza musicale precoce permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.
Figure professionali	Esperto del settore

Tipologia Modulo 13	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo	Museando
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU
Descrizione	Il laboratorio intende fornire agli studenti gli strumenti per poter leggere e interpretare un'opera d'arte contemporanea, anche attraverso la sua riproducibilità e reinterpretazione in chiave creativa. La metodologia utilizzata favorisce un rapporto dinamico con l'arte, attraverso visite guidate per l'analisi diretta delle opere esposte nei musei, nelle mostre o in altri luoghi del territorio, per un coinvolgimento attivo e immersivo dello studente, offrendo anche la possibilità di riprodurle, in modo originale, utilizzando tecniche e strumenti digitali.
Figure professionali	Esperto del settore

Tipologia Modulo 14	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo	Corriamo insíeme
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU
Descrizione	In età scolare praticare sport e soprattutto sport di squadra fa bene per migliorare lo stato emotivo dei bambini e degli adolescenti. Si cresce anche



FONDI PONDI STRUTTURALI PONDI EUROPEI 2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca Dipartimento per la Programmazione Birezione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale Ufficio IV

ATEC 4、110g A、120g A

Figure professionali	nei casi in cui non si è propriamente portati per quella disciplina per la relazione positiva che il gioco di squadra può dare. Esperto del settore
	attraverso la capacità di gioire insieme per una vittoria e di soffrire insieme e di supportarsi ed aiutarsi dopo una sconfitta. Questo allenamento alla gestione e partecipazione al gruppo aiuta di conseguenza a gestire meglio i piccoli conflitti che si presentano nel vivere quotidiano e ad affrontare i problemi con più ottimismo. Il laboratorio, che sarà svolto in linea con le norme anti-Covid vigenti, intende rafforzare la possibilità per tutti i bambini e adolescenti di praticare con divertimento e soddisfazione uno sport anche

Tipologia Modulo 15	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo	Music love
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU
Descrizione	Il coro è una realtà oramai consolidata in molte scuole italiane, che favorisce preziose esperienze di scambio, arricchimento e stimolo delle potenzialità di ciascun partecipante, riconoscendone e sviluppandone le eccellenze, attraverso un canale comunicativo universale come quello musicale. Il laboratorio corale ha lo scopo precipuo di migliorare se stessi e le proprie capacità attraverso la voce, lo studio dell'intonazione, delle note e del ritmo. Il laboratorio sarà gestito avendo cura di adottare tutte le misure in materia di sicurezza anti-Covid-19 e assicurando il necessario distanziamento.
Figure professionali	Esperto del settore

Tipologia Modulo 16	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo	Alla scoperta del passato
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU
Descrizione	Nel laboratorio saranno affrontati alcuni temi e questioni centrali che riguardano il rapporto spazio/tempo, il paradigma continuità/cambiamento, datazione/cronologia/periodizzazione, la distinzione tra storia e memoria, la relazione tra narrazione e conoscenza storica, le modalità di approccio al testo storico (l'autore, i destinatari, il linguaggio, la complessità, i livelli del testo storico). All'interno del laboratorio si faranno esempi di uso delle fonti: il concetto di fonte storica; fonti primarie e secondarie e diversi tipi di fonte; analisi critica delle fonti; problemi di utilizzo delle fonti tradizionali e digitali ovvero dei processi di lavoro informatizzati e loro applicazione ai metodi di ricerca e didattici tradizionali. Si adotteranno modalità didattiche che introducono gli alunni al carattere problematico e ai metodi propri del lavoro storiografico per evidenziare il nesso tra le tracce e le conoscenze del





Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca Dipartimento per la Programmazione Ofrezione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

THE COURT OF THE EXPLORATION ASSESSMENT OF THE PROPERTY OF THE PARTY O

	passato, si imparerà ad usare con metodo le fonti archeologiche, museali, iconiche, archivistiche, ad apprezzare il loro valore di beni culturali.
Figure professionali	Esperto del settore

Tipologia Modulo 17	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo	La memoria del passato
Durata	30 ore
Destinatari	Alunni secondaria superiore (2 ciclo) – interni ITCG DEFFENU
Descrizione	La testimonianza si presta in modo privilegiato ad educare alla memoria, con una attenzione tutta particolare alle vicende del Novecento, comprese le pagine più difficili della storia. Nel laboratorio gli studenti diventano consapevoli che l'attenzione alle vicende complesse del presente chiamano in causa le conoscenze di storia generale, ai fini di una prima comprensione del mondo.
Figure professionali	Esperto del settore

Art. 1 - Profilo del formatore e ordine di precedenza

L'esperto assicura la conduzione delle attività formative nel rispetto delle indicazioni contenute nel presente Bando, conformando altresì la propria azione formativa all'impianto progettuale elaborato nello specifico, per i vari moduli, da questa Istituzione scolastica.

	Personale interno - in servizio alla scadenza del presente Avviso;
Ordine di precedenza	2. Personale in servizio presso altre scuole (destinatario di proposta di
	collaborazione plurima);
	3. Personale esterno;

Art. 2 - Sede di svolgimento dei laboratori formativi

I percorsi formativi si svolgeranno presso l'ITCG Deffenu di Olbia e nel territorio di Olbia nel caso di visite guidate, gare e visite a siti di interesse in base alla tipologia del modulo.

Art. 3 - Requisiti generali di ammissione

Sono ammessi alla selezione, pena l'inammissibilità della candidatura, gli aspiranti in possesso dei sotto elencati requisiti essenziali:

- ✓ competenze relative al piano di formazione proposto nelle varie tipologie di modulo;
- ✓ abilità relazionali e di gestione deigruppi;
- ✓ esperienze pregresse nella conduzione di laboratori per alunni.

Per l'ammissione alla selezione i candidati devono produrre apposita dichiarazione di:

- 1. essere in possesso della cittadinanza italiana o di uno degli Stati membri dell'Unione europea;
- 2. godere dei diritti civili e politici;
- 3. non aver riportato condanne penali e non essere destinatario di provvedimenti che riguardano l'applicazione di misure di prevenzione, di decisioni civili e di provvedimenti amministrativi iscritti nel





Ministero dell'istruzione, dell'Università e della Ricerca Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale Historia IV.

Table 4 - Red No. 114 receive to a reconstruction of the region of the con-

casellariogiudiziale;

- 4. non essere sottoposto a procedimenti penali;
- 5. essere in regola con gli adempimenti contributivi e fiscali (solo per i liberi professionisti)
- 6. essere in possesso del requisito della particolare e comprovata specializzazione strettamente correlata al contenuto della prestazione richiesta.

Ai sensi del DPR 445/2000 le dichiarazioni rese e sottoscritte nel curriculum vitae o in altra documentazione hanno valore di autocertificazione. Potranno essere effettuati idonei controlli, anche a campione, sulla veridicità delle dichiarazioni rese dai candidati. Si rammenta che la falsità in atti e la dichiarazione mendace, ai sensi dell'art. 76 del predetto DPR n. 445/2000 e successive modifiche ed integrazioni, implica responsabilità civile e sanzioni penali, oltre a costituire causa di esclusione dalla partecipazione alla gara ai sensi dell'art. 75 del predetto D.P.R. n. 445/2000. Qualora la falsità del contenuto delle dichiarazioni rese fosse accertata dopo la stipula del contratto, questo potrà essere risolto di diritto, ai sensi dell'art. 1456 c.c. I suddetti requisiti devono essere posseduti alla data di scadenza del termine utile per la proposizione della domanda di partecipazione. L'accertamento della mancanza dei suddetti requisiti comporta in qualunque momento l'esclusione dalla procedura di selezione stessa o dalla procedura di affidamento dell'incarico o la decadenza dalla graduatoria.

Art. 4 - Compiti del formatore

In particolare il formatore ha il compito di:

- ✓ partecipare agli incontri propedeutici di organizzazione e condivisione dei percorsi formativi, organizzato dalla Scuola;
- ✓ elaborare un programma analitico delle attività da sviluppare sia come lavori individuali che di gruppo, nei
 quali favorire l'interazione fra gli alunni e lo scambio di esperienze, rispettando le tematiche indicate nei
 rispettivi moduli.
- ✓ consegnare alla Scuola l'eventuale materiale didattico utilizzato (documenti, normativa, elaborati, ecc..) per la pubblicazione nelle pagine dedicate del sito Internet dalla Scuola e nella piattaforma GPU Indire. A tal proposito il docente rilascia alla Scuola apposita autorizzazione e dichiarazione liberatoria;
- ✓ tenere gli incontri formativi sulla specifica tematica oggetto dell'incarico ricevuto, secondo il calendario stabilito dalla Scuola conferente;
- ✓ coordinare e supportare l'attività, gestendo le interazioni del/igruppo/i;
- √ documentare l'attuazione dell'attività di formazione;
- ✓ compilare il report finale e/o eventuali altri documenti richiesti ai fini della documentazione del/i percorso/i, compresi eventuali questionari proposti dal MIUR;
- ✓ compilare la sezione dedicata all'Esperto nella piattaforma GPU Indire.

Art. 5 - Incarichi e Compensi

Per lo svolgimento dell'incarico di esperto il compenso orario di formazione è di 70,00 euro, omnicomprensive di tutti gli oneri.

Art. 6 Requisiti di ammissibilità delle candidature

In relazione ai percorsi di formazione sono ammessi a partecipare alla selezione, utilizzando il modello allegato al presente bando (ALL.1):

1) Esperti con specifica professionalità ed esperienza nelle tematiche del Modulo indicato;

Art. 7 - Modalità di valutazione della candidatura

La Commissione di valutazione attribuirà un punteggio globale massimo di 100 punti, sommando il punteggio attribuito ai titoli culturali, professionali e di servizio dichiarati dai candidati. La Commissione valuterà i titoli pertinenti





Alnistero dell'istruzione, dell'Università e della Ricerca Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturati per l'istruzione e per l'innovazione digitale Ufficio IV

al profilo richiesto tenendo unicamente conto di quanto autodichiarato nel curriculum vitae in formato europeo e nel modello di candidatura (All. 1). La Commissione procederà a valutare esclusivamente i titoli acquisiti, le esperienze professionali e i servizi già effettuati alla data di scadenza del presente Avviso. Ai fini della valutazione delle pubblicazioni e dei contenuti didattici digitali si precisa che: Per ciascuno dei sotto elencati titoli culturali, professionali e di servizio, in relazione all'Area tematica di riferimento, sono attribuiti i punteggi secondo i seguenti criteri:

Titolo o esperienza	Punti
a. Incarichi di docente in corsi di formazione, espressamente indirizzati all'approfondimento degli argomenti inerenti la tematica oggetto del Modulo per cui si propone candidatura, organizzati da Università, INDIRE, ex IRRE, Uffici centrali o periferici del MIUR (USR), Istituzioni Scolastiche, enti di ricerca e enti di formazione, associazioni accreditati dal MIUR,ISFOL, FORMEZ, INVALSI, da Enti e dalle Regioni.	5 per ogni incarico (max 30 punti)
b. Altri incarichi di docente/relatore in corsi di formazione, convegni, seminari, conferenze organizzati da Università, INDIRE, ex IRRE, Uffici centrali o periferici del MIUR (USR), Istituzioni Scolastiche, centri di ricerca e enti di formazione e associazioni accreditati dal MIUR, ISFOL, FORMEZ, INVALSI, da Enti e dalle Regioni.	2 per ogni incarico (max 10 punti)
c. Esperienze documentate di partecipazione in qualità di docenti, esperti, progettisti, coordinatori e/o referenti a progetti regionali, nazionali e/o internazionali su argomenti inerenti la tematica oggetto del Modulo per cui si propone candidatura.	3 per ogni incarico (max 15 punti)
d. Pubblicazioni cartacee o multimediali e contenuti didattici cartacei o digitali che affrontino argomenti inerenti alla tematica per cui si propone candidatura.	3 per ogni pubblicazione (max 21 punti)
e. Documentata esperienza nella Innovazione digitale nella didattica	3 per ogni esperienza (max 12 punti)
f. Partecipazione a Master e/o corsi di formazione su argomenti inerenti le tematiche oggetto del Modulo.	3 per ogni esperienza (max 12 punti)

Ai fini della valutazione delle pubblicazioni e dei contenuti didattici si precisa che:

- 1. per "pubblicazione" cartacea o digitale si intende "la riproduzione in forma tangibile e la messa a disposizione del pubblico di esemplari dell'opera che ne permettano la lettura o la conoscenza visiva" (art. 6 della convenzione universale per il diritto d'autore, adottata a Parigi il 24 luglio 1971 e ratificata con L. 16 maggio 1977 n. 306) a cura di case editrici o testate giornalistiche registrate;
- 2. per "contenuti didattici" si intendono materiali di varia natura destinati a corsì di formazione e/o auto formazione online e a carattere non divulgativo, promossi da: MIUR, INDIRE, Università, Enti di ricerca e/o formazione nazionale/internazionale, enti e associazioni accreditate dal MIUR o dalla Regione Sardegna o pubblicati presso case editrici riconosciute.

Art. 8 - Domanda di partecipazione, valutazione dei requisiti

Gli interessati dovranno far pervenire l'istanza debitamente firmata, secondo il modello di candidatura (All. 1) entro e non oltre il 12 GIUGNO 2021 unitamente agli Allegati, consegnandola, brevi manu, presso l'ufficio protocollo di questa Istituzione Scolastica, oppure, inviandola via P.E.C. (SSTD010001@pec.istruzione.it).

La domanda di partecipazione dovrà essere redatta, autocertificando in maniera dettagliata i requisiti essenziali di ammissione indicati all'art. 3. Al modello di candidatura (All. 1), debitamente sottoscritto, dovranno essere acclusi, pena esclusione, copia di un documento di identità valido, il curriculum vitae in formato Europeo, il Consenso al



FONDI ON CONTRUCTURALI PO CONTRUCTURA PO PORTRUCTURA PO PORTRUCTURA PO PORTRUCTURA PO PORTRUCTURA PO PORTRUCTURA PO PORTRUCTURA PORTRUCTUR



Ministero doll'Istruzione, dell'Università e della Ricerca Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF

trattamento dei dati personali (All. 2), la Liberatoria per la pubblicazione sul sito della scuola dei materiali prodotti (All. 3)

L'Istituto declina ogni responsabilità per perdita di comunicazioni imputabili a inesattezze nell'indicazione del recapito da parte del concorrente, oppure a mancata o tardiva comunicazione di cambiamento dell'indirizzo indicato nella domanda, o per eventuali disguidi comunque imputabili a fatti terzi, a caso fortuito o di forza maggiore.

Saranno escluse dalla valutazione le domande:

- dei candidati che non siano in possesso dei requisiti minimi di accesso;
- pervenute oltre i termini previsti;
- pervenute con modalità diverse da quelle previste dal presente bando;
- non redatte sul modello di domanda allegato;
- sprovviste della firma;
- sprovviste del curriculum vitae;
- sprovviste di copia di un documento di riconoscimento in corso divalidità;
- sprovviste degli allegati richiesti (1, 2, 3)

La Scuola si riserva di conferire l'incarico anche in presenza di una sola domanda pervenuta, purché pienamente rispondente alle esigenze formative.

L'incarico a dipendenti di altre pubbliche amministrazioni verrà conferito previa autorizzazione rilasciata dall'amministrazione di appartenenza.

La Commissione valutatrice, sulla base dei criteri sopra indicati, elaborerà la graduatoria di merito provvisoria che sarà pubblicata sul sito dell'Istituto <u>www.deffenu.edu.it</u> entro i cinque giorni successivi alla scadenza della presentazione delle domande di partecipazione.

L'inserimento nelle graduatorie non costituisce obbligo di chiamata da parte dell'Istituto.

Art. 9 - Validità temporale della selezione.

Le graduatorie predisposte tramite il presente avviso potranno essere utilizzate anche per iniziative formative che riguarderanno le medesime finalità nell'anno scolastico 2021/2022.

Art. 10 - Modalita' di impugnativa

Avverso la graduatoria, ai sensi del comma 7 dell'art. 14 del DPR 8 marzo n. 275 e successive modificazioni, è ammesso reclamo al Dirigente Scolastico entro dieci giorni dalla data di pubblicazione della graduatoria di merito provvisoria che diverrà definitiva il quindicesimo giorno dalla data della sua pubblicazione nell'albo e sul sito istituzionale della scuola.

Art. 11 - Responsabile del procedimento

Ai sensi di quanto disposto dall'art. 5 della legge 7 Agosto 1990, n. 241, il responsabile del procedimento di cui al presente Avviso di selezione è il Dirigente Scolastico.

Art. 12 - Trattamento dei dati personali

Ai sensi e per gli effetti del vigente GDPR, l'invio della candidatura autorizza l'Istituto scolastico al trattamento dei dati, finalizzato ad adempimenti connessi all'espletamento della procedura selettiva. Tali dati potranno essere comunicati, per le medesime esclusive finalità, a soggetti cui sia riconosciuta, da disposizioni di legge, la facoltà di accedervi.

Art. 13 - Pubblicità

¶ Dirigente Scolastico rof.ssa S. Enrica Scude

Il presente avviso è pubblicato sul sito Internet istituzionale dell'ITCG "Attilio Deffenu" http://www.deffenu.edu.it

Via Vicenza n. 63 07026 Olbia – tel. 0789 66936 fax 0789 642352 Cod. Scuola SSTD010001 – C.F. 91025160903 E-mail: sstd010001@istruzione.it sstd010001@pec.istruzione.it www.deffenu.edu.it

i



Ministero dell'istruzione, dell'Università e della Ricerca Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale Ufficio IV

\$1.50 (14.60) (16.60) (16.60) (16.60) (16.60) (16.60) (16.60) (16.60)

ALLEGATO 1

MODELLO DI CANDIDATURA ESPERTI

Programma Operativo Nazionale PON e POC "Per la scuola – competenze e ambienti per l'apprendimento" finanziato con FSE e FDR - <u>Avviso 9707</u> del 27/04/2021 FSE "Apprendimento e socialità". Azione 10.1.1, Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità - sottoazione 10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti- CUP: F99J21002430006

Azione 10.2.2, Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base - sottoazione 10.2.2A - Competenze di base- CUP: F99J21002440006

II/La sottoscritto/a		
nato/a a	li l	
residente a		
in via/piazza	n.	The second secon
C.F.		Table 1
tel.		
e-mail		

Ruolo	Materia di insegnamento	A tempo indeterminato	A tempo determinato	Anni di servizio
Docente interno/				
Docente altra scuola				

Ruolo	In servizio presso	A tempo indeterminato	A tempo determinato	Anni di servizio
Esperto esterno				

CHIEDE

l'ammissione alla selezione in qualità di ESPERTO per il Modulo (barrare la/le caselle) :

Sport e movimento – 30 ore	Coltivando si impara - 30 ore	
Pentagramma – 30 ore		





Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca Olpartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

UNIONE EUROPEA

Paroliamo – 30 ore	English center – 30 ore
	<u> </u>
Cittadini di Europa – 30 ore	STEM – 30 ore
Teorema – 30 ore	Coding educativo – 30 ore
Creatività per tutti – 30 ore	Coltivando insieme — 30 ore
Il Sole e la Luna – 30 ore	PCTO – 30 ore
Sviluppo di impresa – 30 ore	Musica elettronica – 30 ore
Museando – 30 ore	Corriamo insieme – 30 ore
Music love – 30 ore	Alla scoperta del passato – 30 ore
La memoria del passato – 30 ore	

A tal fine, avvalendosi delle disposizioni di cui all'art. 46 del DPR 28/12/2000 n. 445, consapevole delle sanzioni stabilite per le false attestazioni e mendaci dichiarazioni, previste dal Codice Penale e dalle Leggi speciali in materia:

DICHIARA

sotto la personale responsabilità di

- essere in possesso della cittadinanza italiana o di uno degli Stati membri dell'Unione europea;
- godere dei diritti civili e politici;
- non aver riportato condanne penali e non essere destinatario di provvedimenti che riguardano l'applicazione di misure di prevenzione, di decisioni civili e di provvedimenti amministrativi iscritti nel



FONDI OON CONTRUTTURALI CONTRUTTURA CONT



Ministero dell'istruzione, dell'Università e della Ricerca Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale Ufficio (V

28.14、1960、电流1台1台、运动建筑16层外层16层层台。11层层层

casellario giudiziale;

- essere a conoscenza di non essere sottoposto a procedimenti penali;
- essere in possesso dei requisiti essenziali previsti dal presente art. 2;
- essere in possesso del requisito della particolare e comprovata specializzazione strettamente correlata al contenuto della prestazione richiesta.
- aver preso visione dell'Avviso e di approvarne senza riserva ogni contenuto.

DICHIARA

Inoltre, di essere in possesso dei sotto elencati titoli culturali e professionali e di servizio previsti dall'art. 5 dell'Avviso:

TABELLA DI VALUTAZIONE ESPERTI					
Titolo o esperienza	Punti		Titolo/esperienza	Punti da attribuire	Punti attribuiti
a. Incarichi di docente/relatore in corsi di formazione espressamente indirizzati		1			
all'approfondimento degli argomenti	5 per ogni incarico (max 30 punti)	2			
inerenti all'Area Tematica per cui si propone candidatura, organizzati da		3			
Università, INDIRE, ex IRRE, Uffici		4			
centrali o periferici del MIUR (USR),		H			
Istituzioni Scolastiche, enti di ricerca e		5			
enti di formazione, associazioni accreditati dal MIUR,ISFOL, FORMEZ, INVALSI, da Enti e dalle Regioni.		6			
b. Altri incarichi di docente/relatore in	2 per ogni incarico (max 10 punti)	1			
corsi di formazione, convegni, seminari,		2			
conferenze organizzati da Università,		3			
INDIRE, ex IRRE, Uffici centrali o periferici del MIUR (USR), Istituzioni Scolastiche,		4			
centri di ricerca e enti di formazione e associazioni accreditati dal MIUR, ISFOL, FORMEZ, INVALSI, da Enti e dalle Regioni.		5			
c. Esperienze documentate di	3 per ogni incarico (max 15 punti)	1			
partecipazione in qualità di docenti,		2			
esperti, progettisti, coordinatori e/o		3			
referenti a progetti regionali, nazionali e/o internazionali su tematiche inerenti		4	1000000		-
all'area per cui si propone candidatura.		5			***************************************
d. Pubblicazioni cartacee o multimediali e	ogni	1			
contenuti didattici cartacei o digitali che		2	78		
affrontino argomenti inerenti alla	pubblica	3			
tematica per cui si propone candidatura.	zione	4			
·	(max 21	5			



FONDI ON CONTRUCTURALI PONDI EUROPEI 2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scalastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitate Officio IV

. Hara a da a la la Maria de Cara de Maria de Cara de Ca

	T	1 -	
	punti)	6	
		7	
e. Documentata esperienza della innovazione digitale nella didattica f. Partecipazione a Master e/o corsi di formazione su argomenti inerenti le tematiche oggetto del Modulo.	3 per	1	
	ogni esperien	2	
	za (max	3	
	12 punti)	4	
	3 per	1	
	ogni esperien	2	
	za (max 12 punti)	3	
		4	
	-		TOTALE su 100 punti

Come previsto dall'Avviso, allega:

- 1. CV formato europeo sottoscritto;
- 2. Copia di un documento di identità valido:
- 3. Allegati 2 e 3 debitamente compilati e firmati.

Elegge come domicilio per le comunicazioni relative alla selezione: □ residenza						
🗆 altra dimora:						
Luogo e data	Firma					

www.deffenu.edu.it





Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per Interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innevazione digitale

^自名:《阿马·利尔·阿尔斯克斯》,如西斯斯斯斯斯自由西斯斯特的一个一个一个一个

ALLEGATO 2

CONSENSO AL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

al sensi delle disposizioni del Regolamento UE 2016/679 (G.D.P.R.)

Il/la sottoscritto/a con la presente, ai sensi delle disposizioni del Regolamento UE 2016/679 (G.D.P.R.) relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali, nonché alla libera circolazione di tali dati e che abroga la direttiva 95/46/CE

AUTORIZZA

l'ITCG Deffenu di Olbia al trattamento, anche con l'ausilio di mezzi informatici e telematici, dei dati personali forniti dal sottoscritto/a; prende inoltre atto che titolare del trattamento dei dati è l'Istituto scolastico e che il sottoscritto/a potrà esercitare, in qualunque momento, tutti i diritti di accesso ai propri dati personali previsti dall'art. 5 del "Codice Privacy" (ivi inclusi, a titolo esemplificativo e non esaustivo, il diritto di ottenere la conferma dell'esistenza degli stessi, conoscerne il contenuto e le finalità e modalità di trattamento, verificarne l'esattezza, richiedere eventuali integrazioni, modifiche e/o la cancellazione, nonché l'opposizione al trattamento degli stessi). Tali dati potranno essere comunicati, per le medesime esclusive finalità, a soggetti cui sia riconosciuta, da disposizioni di legge, la facoltà di accedervi.

uogo e data	Firma
-------------	-------



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca Dipertimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'Istruzione e per l'innovazione digitale Ufficio IV

手的,如此一句:"我们是我们是不知识的自己的时间,我们就是我们的自己的。""这一个。"

ALLEGATO 3

LIBERATORIA PER LA PUBBLICAZIONE SUL SITO DELLA SCUOLA DEI MATERIALI PRODOTTI

II/la sottoscritto/a	in qualità di
DICH	IARA
 che nel materiale non sono presenti minori di anni di autorizzare la redazione del sito alla pubblicazio idonee allo spazio da utilizzare; di essere consapevole dell'uso che la redazione po 	dalle persone che appaiono visivamente nel materiale; i 18; ne del materiale nelle forme che la stessa riterrà più trebbe fare del materiale; zare o meno a proprio insindacabile giudizio il materiale
Il sottoscritto riconosce che tutte le informazioni, i dati, le esclusiva responsabilità delle persone dalle quali tali conte tenere indenne e manlevare la redazione del sito interr collegati o da essa controllati, i suoi rappresentanti, o obbligo risarcitorio, incluse le ragionevoli spese legali, ci sottoscritto, da una violazione delle norme che ne regola	enuti provengono. A tal proposito dichiara e garantisce di net dedicato alla formazione, nonché i soggetti ad essa dipendenti nonché qualsivoglia suo partner da qualsiasi he possano derivare dai contenuti trasmessi o inviati dal
DICHIARA	INOLTRE
di non avere nulla a pretendere, a nessun titolo e per qui sottoscritto. Inoltre, con la presente, il/la sottoscritto/a vi qualsiasi uso in contesti che pregiudichino la dignità per ripreso/i. La posa e l'utilizzo delle immagini sono da ci liberatoria si intende valevole, salvo successiva esplicita ri corrispondente al ciclo formativo in corso all'atto della co	vieta l'uso delle immagini a scopo commerciale, nonché ersonale ed il decoro del/dei soggetto/i fotografato/i o considerarsi effettuate in forma gratuita. La presente richiesta da parte del/la firmatario/a per l'intero periodo
1. Consenso al trattamento dei dati personali firmato	
2.	
3	
4	
Luogo e data	Firma